**Atributos de calidad.**

* Disponibilidad
  + Disponibilidad del servidor de juego 24x7
  + Disponibilidad del servidor de datos 24x7
* Escalabilidad
  + La aplicación debe poder manejar un gran número de usuarios.
* Rendimiento.
  + La aplicación debe tener unos buenos tiempos de respuesta a las acciones de los usuarios.
* Portabilidad.
  + La aplicación debe poder funcionar en diferentes dispositivos.
* Integración de datos
  + Permitir la integración de publicidad.
* Tolerancia a fallos.
  + Tolerancia a fallos de conexión.
  + Tolerancia a abandonos de partidas.
* Seguridad
  + La conexión al servidor debe ser segura para evitar la modificación de la misma por un tercero.
* Usabilidad.
  + Uso de estándares web y los principios del diseño web responsable.
  + Registro de usuarios fácil y sencillo, (accesible, pocos datos y rápido).
  + Facilidad de uso por parte de usuarios. (explicación de reglas y sección de ayuda para las opciones).
* Modificabilidad.
  + Facilidad para cambiar la interfaz independientemente del resto del sistema.
  + Facilidad para cambiar las reglas del juego independientemente del resto del sistema.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Código** | **Atributo de calidad** | **Tipo de atributo.** |
| AT-01 | Disponibilidad del servidor de juego 24x7 | Disponibilidad |
| AT-02 | Disponibilidad del servidor de datos 24x7 | Disponibilidad |
| AT-03 | La aplicación debe poder manejar un gran número de usuarios. | Escalabilidad |
| AT-04 | La aplicación debe tener unos buenos tiempos de respuesta a las acciones de los usuarios. | Rendimiento |
| AT-05 | La aplicación debe poder funcionar en diferentes dispositivos. | Portabilidad |
| AT-06 | Permitir la integración de publicidad | Integración de datos |
| AT-07 | Tolerancia a fallos de conexión. | Tolerancia a fallos |
| AT-08 | Tolerancia a abandonos de partidas. | Tolerancia a fallos |
| AT-09 | L a conexión al servidor debe ser segura para evitar la modificación de la misma por un tercero. | Seguridad |
| AT-10 | Uso de estándares web y los principios del diseño web responsable. | Usabilidad |
| AT-11 | Registro de usuarios fácil y sencillo, (accesible, pocos datos y rápido). | Usabilidad |
| AT-12 | Facilidad de uso por parte de usuarios (explicación de reglas y sección de ayuda para las opciones). | Usabilidad |
| AT-13 | Facilidad para cambiar la interfaz independientemente del resto del sistema. | Modificabilidad |
| AT-14 | Facilidad para cambiar las reglas del juego independientemente del resto del sistema. | Modificabilidad |
|  |  |  |